Mezcla

En el caso de que queráis que vuestras canciones que habéis grabado en otros estudios o por vosotros mismos, sean mezcladas en el Océano, deberéis seguir unas indicaciones para que pueda realizar el trabajo correctamente:

- Los archivos que enviéis para mezclar deberán estar MONO a 24 BITS/44:100 KHZ. Si por cualquier circunstancia no se van a enviar así, es necesario notificarlo con antelación. Los archivos que sean FX, SYNTHS, KEYS, etc y que en su naturaleza sean STEREO, se enviarán a la misma Resolución y Frecuencia de Muestreo que los anteriores.
- 2. Todos los archivos enviados deberán ir en una carpeta con el nombre de la canción a la que pertenezcan y debidamente nombrados y consolidados desde el compás 0. No valen por ejemplo, Guitarra Pepe o Solo David. No me interesa saber quién toca cada instrumento. Una nomenclatura correcta sería: Gtr L, Grr R, Lead Grr, Bass DI, Bass Amp, Kick, Snare etc.
- 3. En el caso de las guitarras y el bajo, siempre se deberán adjuntar las pistas DI de todas las pistas que formen cada canción de dichos instrumentos, para poder hacer Reamp si fuera necesario.
- 4. Si sólo me voy a encargar de Mezclar, todas las pistas deberán ir editadas debidamente. Esto quiere decir, que no debe haber clics, ni ruidos, voces afinadas, baterías editadas etc. Mezclar no es editar y editar es muy importante para un resultado profesional. En el caso de que las pistas no vengan editadas y se tengan que editar en el Océano, habría que sumar todo el tiempo de edición al precio final de la mezcla.
- 5. Es muy importante remarcar el punto anterior. No editaré si sólo se me contrata para Mezclar. Así que, un buen consejo que os doy, sería, revisar todo el material antes de Mezclar para comprobar que está todo en su sitio. No hay nada desafinado, no hay ruidos, no hay ningún instrumento fuera de tempo, etc
- 6. Abstenerse, querer sonar a Nunca lo conseguiréis y sólo os va a causar frustraciones. Preocuparos más por sonar a vosotros mismos.

Cualquier duda o consulta: info@theoceanstudios.es

